仮面ライダーウィザード

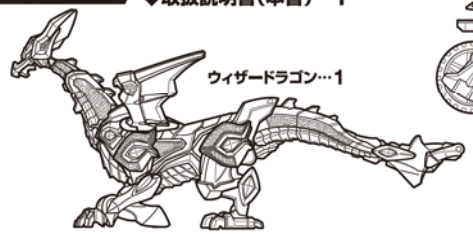
DXウィザードラゴン&マシンウィンガー の遊び方

DX WIZARDRAGON & MACHINE WINGER

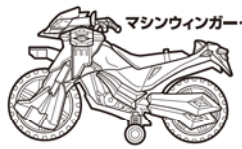
©2012 石森プロ・テレビ朝日・ADK・東映

セット内容

◆取扱説明書(本書)…1



ウィザードラゴン…1



マシンウィンガー…1

ドラゴライズウィザードリング…1

仮面ライダーウィザードの玩具情報はWebサイトをチェック!!

ボーイズトイパーク 仮面ライダーウィザード　検索

※一部のPHS・携帯電話からはご利用頂けない場合があります。

http://www.b-boys.jp/wizard/

携帯アンケートにご協力ください!!

※通信料などはお客様のご負担となります。
※締め切り　2013年8月末日
※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。
※パソコン・PHS等からはご利用いただけません。

http://mobile-b.jp/boys/m/

商品コード 773623

⚠ 注意

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 本商品には電子部品の一部に磁石を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください
- ウィザードリングのサイズが合わない状態で無理に着脱を行うと、ケガや鬱血など思わぬ危険がありますので、必ず保護者の方がサイズや大きさを確認してからご使用ください。
- 思わぬ時に顔や身体などに接触するとケガをする恐れがありますので、遊ばないときは必ずウィザードリングを外してください。特に激しいスポーツをするときや就寝時に身につけたままだと危険ですのでご注意ください。
- ウィザードリングを長時間装着していると、汗などでかぶれたり、かゆみが生じる場合があります。皮膚に異常を感じたときは、すみやかにご使用をおやめください。
- ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- 別売りの玩具と遊ぶ際には、ウィザードリングのLEDの光の点滅を見続けないでください。気分が悪くなったりするおそれがあります。

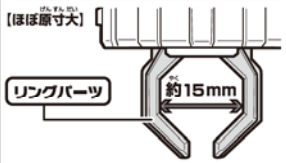
〈使用上の注意〉

- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファー)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。
- ウィザードラゴン本体を持ち上げるときは胴体の部分を持ってください。
- ウィザードリングをスキャンするときは、ウィザードリングが指から落ちないようしっかりと押さえながら行ってください。手や腕を振り回してリングが外れると危険です。
- 別売りのWAP!シリーズのフィギュアは、形状・サイズなどによってマシンウィンガー本体へ取り付けられない場合があります。無理に取り付けると、破損・変形する恐れがありますのでご注意ください。

保護者の方へ 遊ぶ前に必ずご確認ください!!

リングパーツのサイズを確認してください!!

本商品のリングパーツのサイズはすべて約15mmです。



○リングパーツが大きい場合
➔安全性を考慮して大きめに設定しております。
誤飲・ケガなどの防止のため、あらかじめご了承ください。

○リングパーツが小さい場合
➔無理に装着をしないようご注意ください。
交換用のリングパーツ(別売り)がございます。右記の「別サイズのリングパーツ(別売り)について」をご参照ください。

別サイズのリングパーツ(別売り)について

下記のサイズのリングパーツをご用意しております。
詳しくは、http://www.b-boys.jp/ringinfo/ をご確認ください。※一部のPHS・携帯電話からは、ご利用頂けない場合があります。

リングパーツが外れたときは…

必ず保護者の方が行ってください。

遊んでいる最中に不用意に外れないよう、嵌合が固めになっております。

リングパーツを矢印の方向にカチッとするまでしっかりとはめ込みます。

リングヘッドをしっかりとおさえながら行ってください。

パーツが外れた場合

※ウィザードラゴン、マシンウィンガー それぞれをしっかりとおさえながら取り付けてください。

ウィザードラゴン

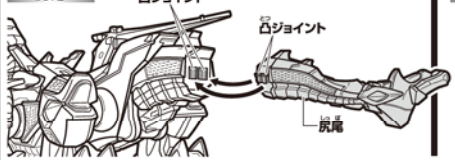
翼

翼の凹部を凸部に合わせてはめ込みます。

左右の向きに注意してください。

尻尾

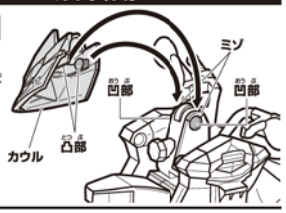
ジョイント同士をはめ合わせます。



マシンウィンガー

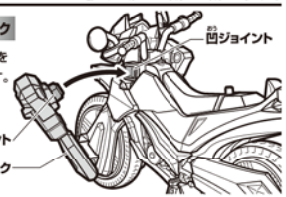
カウル

凹部のミゾにカウルの凸部を合わせてはめ込みます。



フロントフォーク

ジョイント同士をはめ合わせます。



各部名称

ウィザードリング

ドラゴライズウィザードリング(魔法リング)

サイズを確認の上、リングパーツに指を通して装着します。

※サイズの合う指に着けてください。
※ウィザードリング単体ではLEDは発光しません。

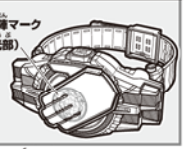
別売り商品とのウィザードリング連動

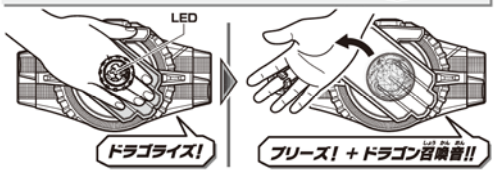
ウィザードリングには電池は入っていません。LEDの発光が弱くなったり誤動作する場合は、分解したりせず、DXウィザードライバー本体または、DXウィザーソードガン本体の電池を交換してください。※詳しくは、それぞれの取扱説明書をご確認ください。

DXウィザードライバー 別売り / 好評発売中

ドラゴライズウィザードリングを装着した右手を魔法陣マーク(発光部)に合わせます。

➔ドラゴライズウィザードリングのLEDが発光し、DXウィザードライバーからスキャンしたドラゴライズウィザードリングの音声が鳴ります。





DXウィザーソードガン 別売り / 好評発売中

ドラゴライズウィザードリングを握手してスキャン!!

ドラゴライズウィザードリングのLEDが発光!!

DATA CARDDASS 仮面ライダーバトル ガンバライド 好評稼働中!

1人プレイ100円(税込)
2人プレイ200円(税込)

※画像は開発中のものです。
※100円につき、1枚必ずカードがもらえます。

©石森プロ・テレビ朝日・ADK・東映
©BANDAI 2008-2012

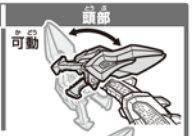
ウィザードラゴン

口

開閉可能

頭部

可動



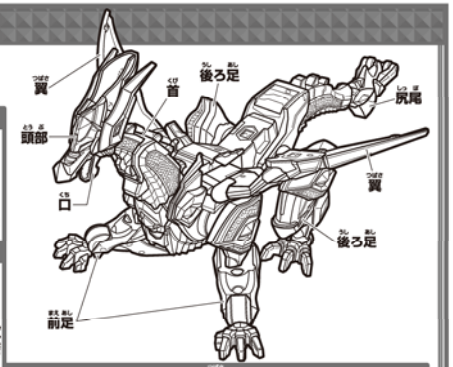
首

首の先が可動

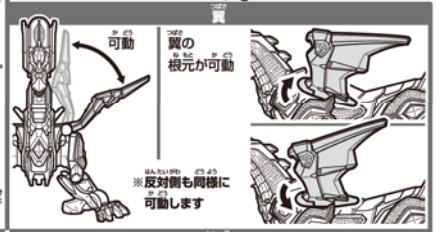
首の先が伸縮

首の根元をおさえながら行ってください。

首の根元が可動



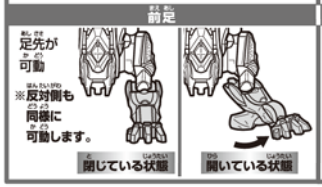
翼



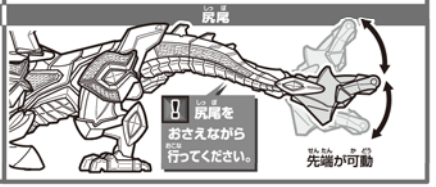
前足

足先が可動

※反対側も同様に可動します。

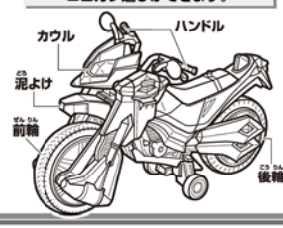


尻尾



マシンウィンガー

コロガシ遊びができます。



WAP!(別売り)との連動!!

図のようにWAP!シリーズのフィギュアを乗せることができます。

乗せ方

シートに座らせ、ハンドルを握らせます。

図のようにハンドルを握らせます。

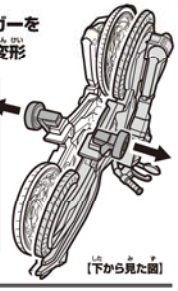
※反対側も同様に行います。

例) WAP!01 仮面ライダーウィザードフレイムスタイル(別売り/好評発売中)

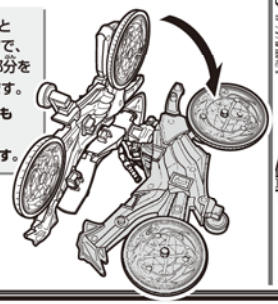
ウィンガーウィザードラゴンへの変形

1 マシンウィンガーを合体モードに変形

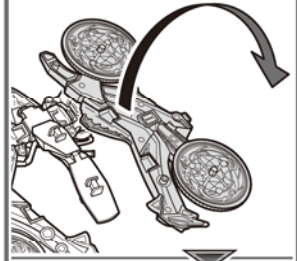
①マシンウィンガーの向きを変え、図の部分をしっかりつまみ、それぞれ矢印の方向に引っ張ります。



②カチッとするまで、図の部分を開きます。
※反対側も同様に行います。



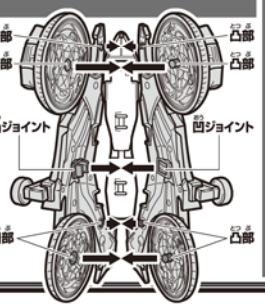
③図の部分を矢印の方向にカチッとするまで開きます。
※反対側も同様に行います。



④図のように向きを変え、図の部分をカチッとするまで変形します。
※反対側も同様に行います。

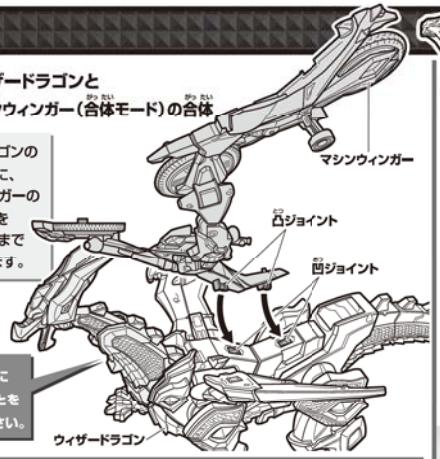
戻し方

逆の手順で変形し、マシンウィンガーの両側面のジョイント同士をカチッとするまではめ合わせます。



2 ウィザードラゴンとマシンウィンガー(合体モード)の合体

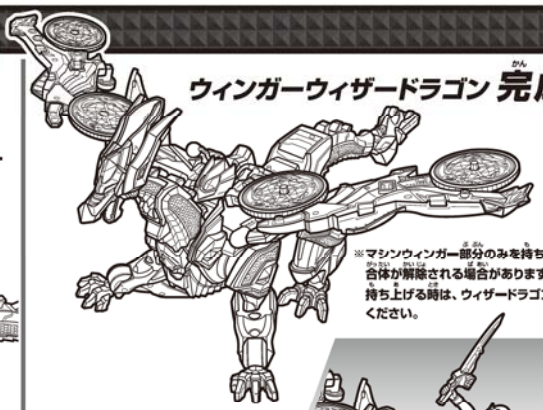
ウィザードラゴンの凹ジョイントに、マシンウィンガーの凸ジョイントをカチッとするまではめ合わせます。



首が前方に傾いていることを確認してください。

図のように、ウィザードラゴンの背中にマシンウィンガーがはまっていることを確認してください。

ウィンガーウィザードラゴン 完成!!



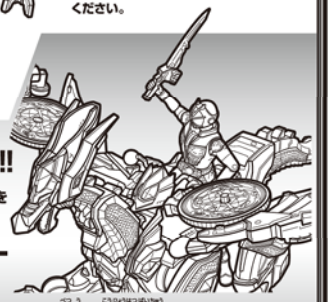
※マシンウィンガー部分のみを持ち上げると、合体が解除される場合があります。持ち上げる時は、ウィザードラゴンを持ってください。

WAP!(別売り)との連動!!

図のようにWAP!シリーズのフィギュアを乗せることができます。

乗せ方

マシンウィンガーのシートに座らせます。



例) WAP!01 仮面ライダーウィザードフレイムスタイル(別売り/好評発売中)

必殺技モード(ストライクエンド)への変形

1 ウィザードラゴンをキックモードに変形

1 頭・首の変形

①口を閉じ、頭部を矢印の方向に変形します。

②頭部を押しこみ、首の先を収納します。

首の根元をおさえながら行ってください。

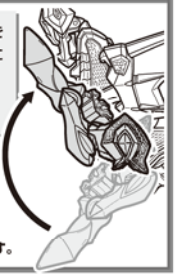
③首の根元を矢印の方向に変形します。

④頭部を変形します。

2 前足の変形 ※足先が「開いている状態」で行います。

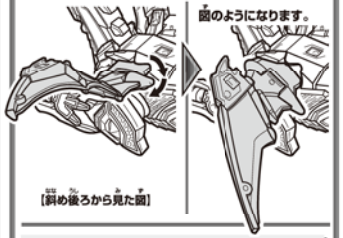
①前足先を変形します。

②前足の根元を矢印の方向にカチッとするまで変形します。

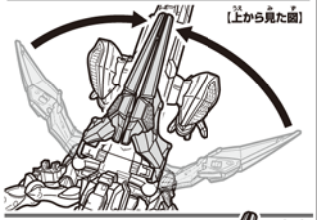


3 翼の変形

①翼の根元を2回カチッとするまで矢印の方向に変形します。 ※反対側も同様に行います。



②左右の翼をそれぞれ矢印の方向に変形します。



③ジョイント部を合わせ、翼同士をぐっと押し込んで、閉じ合わせます。

4 後ろ足の変形

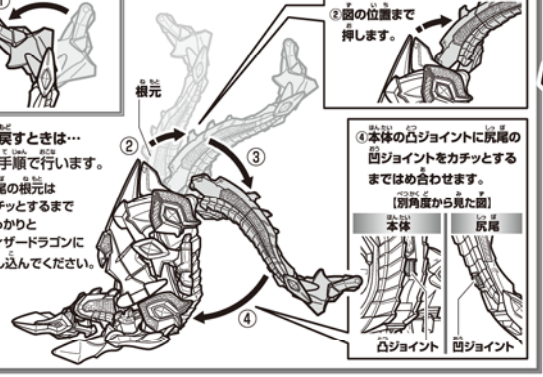
①後ろ足先を変形します。

②図の位置まで後ろ足の根元を矢印の方向に変形します。

5 尻尾の変形

①尻尾の先端をカチッとするまで矢印の方向に変形します。

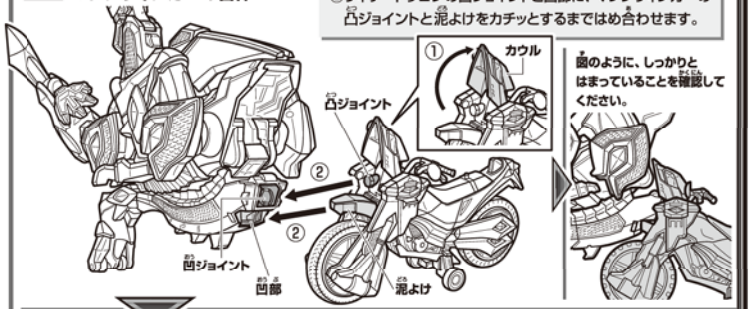
②尻尾の根元を持ち、カチッとするまで矢印の方向に押して、根元のジョイントを外します。
③根元を矢印の方向に変形し、
④ジョイント同士をはめ合わせます。



元に戻すときは…
逆の手順で行います。
※尻尾の根元はカチッとするまでしっかりとウィザードラゴンに押し込んでください。

2 ウィザードラゴン(キックモード)とマシンウィンガーの合体

①マシンウィンガーのカウルを変形します。
②ウィザードラゴンの凹ジョイントと凹部に、マシンウィンガーの凸ジョイントと泥よけをカチッとするまではめ合わせます。



必殺技モード(ストライクエンド) 完成!!

コロガシ遊びができます。

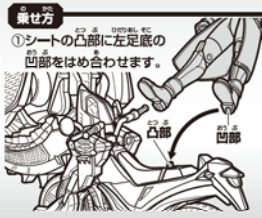
※上から強く押すと、合体が解除されますのでご注意ください。

WAP!(別売り)との連動!!

図のように、WAP!シリーズのフィギュアを乗せることができます。

乗せ方

①シートの凸部に左足底の凹部をはめ合わせます。



②右足をウィザードラゴン内部のくぼみに合わせます。

例) WAP!01 仮面ライダーウィザードフレイムスタイル(別売り/好評発売中)

注意!!

保護者の方へ

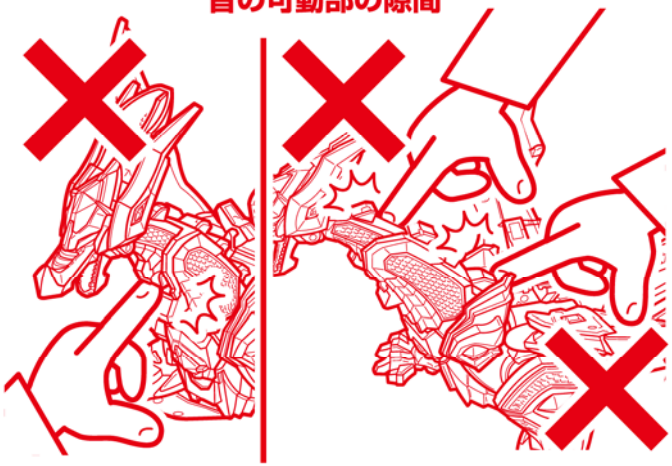
本商品をご使用になる前に、本書をよくお読みいただき、お子様へご説明ください。

指はさみに注意!!

可動部の隙間に指を入れないようご注意ください。

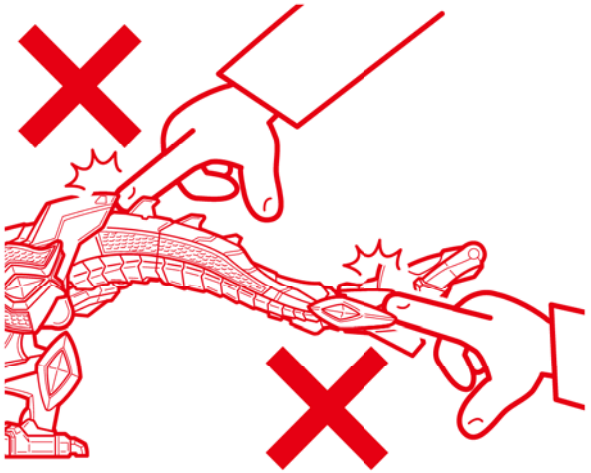
ウィザードラゴン

首の可動部の隙間



翼と前足/足と胴体の可動部の隙間

尻尾の可動部の隙間



マシンウィンガー

フロントフォークや本体全体の可動部の隙間

ウィザードリングを無理に装着しない!!

リングパーツが小さい場合は、**絶対に無理に装着しないでください!**

ウィザードリングを装着して腕や手を振り回さない!!

思わぬ事故の原因となりますので、ご注意ください。

ウィザードラゴンの翼や尻尾を持って振り回さない!!

翼/尻尾が不意に外れて危険な場合があります。